

Delårsrapport för perioden januari - september 2021

Fortsatt stark tillväxt

Tredje kvartalet 2021

- Nettoomsättningen för det tredje kvartalet uppgick till 44,1 MSEK (0,9).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) för det tredje kvartalet uppgick till 2,9 MSEK (-3,5). Jämförelsestörande kostnader påverkade resultatet med -0,2 MSEK.
- Justerad EBITDA (justerat för jämförelsestörande kostnader) uppgick till 3,1 MSEK (-3,5).
- Resultat efter skatt uppgick till -11,8 MSEK (-7,9).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,14 SEK (-0,24).

Första nio månaderna 2021

- Nettoomsättningen för de första nio månaderna uppgick till 63,7 MSEK (3,4).
- Resultatet före avskrivningar (EBITDA) för de första nio månaderna uppgick till -4,2 MSEK (-7,9). Jämförelsestörande kostnader påverkade resultatet med -3,5 MSEK.
- Justerad EBITDA (justerat för jämförelsestörande kostnader) uppgick till -0,6 MSEK (-7,9).
- Resultat efter skatt för de första nio månaderna uppgick till -36,3 MSEK (-21,4).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,42 SEK (-0,66).

Viktiga händelser under kvartalet

- Erbjudandet inför listning på Nasdaq First North Growth Market tecknades till 788 procent och tillförde Bolaget drygt 22 MSEK före emissionskostnader. Handeln med Fragbite Groups aktier inleddes den 12 juli 2021 under kortnamnet (ticker) FRAG.

Viktiga händelser efter periodens utgång

- Lars Johansson utsedd till ny CFO.
- Tilläggsköpeskilling erlagd för förvärvet av Playdigious med 1,5 MEUR, varav 0,75 MEUR kontant och 0,75 MEUR via 1 824 543 nyemitterade aktier.

Proformaredovisning för de första nio månaderna

Eftersom Fragbite Group har en uttalad strategi att växa både organiskt och via förvärv, har en proformaredovisning tagits fram för att visa hur den finansiella utvecklingen hade sett ut om de senaste genomförda förvärven av Fragbite AB samt Playdigious SAS hade förvärvats den 1 januari 2021. Fragbite AB förvärvades den 18 februari 2021 och Playdigious förvärvades den 31 maj 2021.

Fragbite Group koncernen KSEK	Jul-sep		Jan-sep		
	2021	2020	Proforma 2021	2021	2020
Nettoomsättning	44 139	888	99 048	63 710	3 351
Justerad EBITDA	3 067	-3 479	7 261	-637	-7 922
EBITDA*	2 880	-3 479	3 693	-4 205	-7 922
EBIT	-10 696	-7 932	-27 205	-34 885	-21 165
Resultat efter skatt	-11 836	-7 941	-30 579	-36 258	-21 387

*Resultatet belastas med jämförelsestörande kostnader om 187 KSEK i det tredje kvartalet 2021 och 3,568 KSEK under niomånadersperioden.

Om Fragbite Group AB (publ)

Fragbite Group är en digital spelunderhållningskoncern med dotterbolag verksamma inom mobilspel- och e-sportsindustrin. Gruppen består av företag med cirka 60 medarbetare som alla delar samma passion för spel. Koncernen har huvudkontor i Stockholm, Sverige samt fysisk representation i Alexandria, Egypten samt Montpellier och Nancy, Frankrike. Koncernen har två interna spelutvecklingsstudior; Funrock Development och Prey Studios utvecklar, publicerar, distribuerar och marknadsför mobilspel för den globala spelmarknaden. Fragbite AB är en av Nordens ledande E-sport mediabolag som arrangerar och livesänder e-sportturneringar. Playdigious SAS förlägger och anpassar spel för mobilen samt utvecklar indie games. För mer information, se www.fragbitegroup.com.

VD har ordet

Fragbites nettoomsättning under tredje kvartalet uppgick till 44,1 MSEK och justerad EBITDA uppgick till 3,1 MSEK. Vår verksamhet växer således under lönsamhet och vi har fortsatt att investera i vår verksamhet med särskilt fokus på förvärvsdriven tillväxt, nya e-sport- och spelutvecklingsprojekt samt ett utökat samarbete inom gruppens bolag, i syfte att utvinna synergier. Vi har stärkt och utökat vår växande spelportfölj och vi arbetar hårt med alla våra dotterbolag för att uppnå deras fulla potential. Vi är övertygade om vår strategi och vår förmåga att dra nytta av de positiva underliggande marknadstrenderna inom spel och e-sport kommer generera stora värden över tid. Vi är fast beslutna i att erbjuda e-sportkoncept och mobilspel med hög attraktionskraft. Organisk tillväxt såväl som noggrant utvalda och genomförda förvärv utgör vår tillväxtstrategi.

Utveckling under tredje kvartalet

Under tredje kvartalet 2021 släppte koncernen två signifikanta uppdateringar av befintliga spel (*Dead Cells* och *Northgard*) samt två spel i soft launch-fas (*MMA Manager 2: Ultimate Fight* och *Army Battle*). Två av dessa spel är producerade i koncernens egna studior och resterande två via koncernens förlagsverksamhet i Playdigious. Efter kvartalets slut släpptes ytterligare ett spel, Sparklite, även detta genom Playdigious. Under kvartalet annonserade vi även att vi tillsammans med Sveriges Schackförbund bildar en e-sportliga för schack. Svenska Schackligan planeras att startas innan 2021 års utgång med ett turneringsformat som spelas kontinuerligt under hela 2022. Schack är på snabb framväxt i Sverige, inte minst genom Netflixserien "The Queen's Gambit" och ambitionen med denna Sveriges enda officiella e-sportliga inom schack, är att engagera fler schackspelare i målgruppen 18–35 år och etablera schack som en riktig e-sport i Sverige och därtill också attrahera en ny kategori kunder och sponsorer till Fragbite AB.

Affärsområdet Publishing and Indie Games (Playdigious) som varit en del av vår grupp sedan maj 2021 uppvisade stark tillväxt och har vuxit snabbare än den årliga tillväxttaket för vår adresserbara marknad.

Affärsområdet Mobile Gaming presterade som förväntat en negativ sekventiell tillväxt i det tredje kvartalet, dels då studion planenligt har reducerat marknadsföringen avseende *MMA Manager: Fight Hard*, eftersom den efterföljande titel *MMA Manager 2: Ultimate*

Fight enligt plan lanseras globalt under årets fjärde kvartal. *MMA Manager 2: Ultimate Fight* förväntas medföra en positiv organisk tillväxt för affärsområdet under kommande år.

Inom affärsområdet e-sport, som utgörs av Fragbite AB, har det tredje kvartalet inneburit vissa utmaningar, en direkt effekt av pandemin. Inställda liveevents och en kundbas som stramat åt sin marknadsföring har bidragit till en sämre intjäning under 2021 än föregående år. Inför 2022 ser vi dock ljusare på framtiden och jag har stor tilltro att våra nya tillväxtinitiativ och koncept under nästa år kommer bidra positivt.

Ett tydligt tecken på att e-sport fortsätter att växa är att PGL Major Stockholm 2021, den nyligen genomförda e-sportturneringen i en fullsatt Avicii Arena, blev det mest framgångsrika CS:GO-evenemanget genom tiderna enligt escharts.com.

Årets första nio månader

Nettoomsättningen för niomånadersperioden uppgick till 63,7 MSEK och justerad EBITDA uppgick till -0,6 MSEK. Under 2021 har vi förvärvat två bolag, svenska Fragbite samt franska Playdigious.

När vi summerar årets första nio månader så är vi väl positionerade för att leverera på våra planerade aktiviteter och mål för 2022 och framåt. Flera lovande speltitlar har gått in i soft launch, och ytterligare spelsläpp planeras under det fjärde kvartalet och nästa år. Fokus ligger på att exekvera på vår förvävsstrategi samt att stödja våra affärsområden i syfte att ytterligare stärka bolaget på lång sikt. Vår förvärvspipeline är stark och visionen och målet att på lång sikt bygga en av Nordens ledande underhållningskoncerner inom e-sport och gaming ligger fast. Att vi dessutom har intensiva diskussioner med potentiella förvävsobjekt kombinerat med en välfylld kassa gör att jag känner att vi går en spännande framtid till mötes.



Stefan Tengvall, VD och Koncernchef

Finansiell utveckling under perioden januari – september 2021

Omsättning

Koncernens nettoomsättning för det tredje kvartalet uppgick till 44,1 MSEK (0,9). Nettoomsättningen för de första nio månaderna uppgår till 63,7 MSEK (3,4). Omsättningen i perioden är betydligt högre än föregående år, vilket beror på att koncernen förvärvat Fragbite och Playdigious. Då Playdigious förvärvades per 31 maj 2021, bidrog endast juni månads omsättning till den högre omsättningen för det andra kvartalet medan det tredje kvartalet omfattar tre månaders försäljning.

Resultat

Koncernens övriga externa kostnader och personalkostnader uppgick under det tredje kvartalet till 7,5 MSEK (3,9) och för årets första nio månader 22,1 (9,4). Kostnaderna har ökat jämfört med föregående år, vilket är drivet av genomförda förvärv. Övriga externa kostnader belastas med jämförelsestörande kostnader under det tredje kvartalet med 0,2 MSEK och under de första nio månaderna med ca 3,5 MSEK, hänförliga till noteringsprocessen.

Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) för det tredje kvartalet uppgick till 2,9 MSEK (-3,5) och för årets första nio månader till -4,2 MSEK (-7,9). Det förbättrade resultatet vid jämförelse mot föregående år är främst hänförligt till EBITDA-resultatet i Playdigious.

Koncernens avskrivningar för det tredje kvartalet uppgick till 13,4 MSEK (4,5) och för årets första nio månader till 30,4 MSEK (13,2). De ökade avskrivningarna är relaterade till goodwill för de förvärvade bolagen. Det andra kvartalet innehåller endast en månads goodwillavskrivning kopplat till förvärvet av Playdigious medan det tredje kvartalet innehåller avskrivningar för hela kvartalet. Avskrivningar relaterade till aktiverat arbete för egen räkning uppgår till 2,2 MSEK (0) för det tredje kvartalet och till 6,4 MSEK (0) för de

första nio första månaderna. Koncernens resultat efter skatt för det tredje kvartalet uppgick till -11,8 MSEK (-7,9) och för årets första nio månader till -36,3 MSEK (-21,4).

Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital uppgick till 1,6 MSEK (-11,9) för kvartalet och till -5,5 MSEK (-8,2) för de första nio månaderna. Det förbättrade kassaflödet beror främst på resultatet för dotterbolaget Playdigious som förvärvades per 31 maj 2021. Kassaflödet från förändring i rörelsekapital uppgick till -13,0 MSEK (-4,8) för det tredje kvartalet och till 15,6 MSEK (3,3) för de första nio månaderna. Även dessa förändringar är främst kopplade till förvärvet av det franska dotterbolaget. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -1,9 MSEK (-1,5) för det tredje kvartalet och till -68,6 MSEK (-7,5) för de första nio månaderna och är till den allra största delen hänförliga till förvärven av Fragbite AB, som förvärvades per 18 februari 2021 samt Playdigious som förvärvades 31 maj 2021, men även balanserade utgifter för eget arbete både för perioden och för de nio första månaderna.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 43,1 MSEK (22,4) för det tredje kvartalet och till 122,9 MSEK (21,4) för de första nio månaderna, en konsekvens av genomförda nyemissioner. Totalt uppgår dessa till 182,5 MSEK (75,3) vilket reducerat med emitterade aktier i samband med gjorda förvärv, uppgår till 109,2 MSEK (26,1) för de första nio månaderna och 44,5 MSEK¹(27,1) för det tredje kvartalet.

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 69,3 MSEK (10,4).

¹ I beloppet ingår även den riktade emissionen om 25 MSEK före emissionskostnader som tecknades före kvartalets ingång men där likviden erlades under kvartalet.

Aktiverat arbete för egen räkning	jul - sep		jan - sep	
	2021	2020	2021	2020
KSEK				
Aktiveringar	1 900	0	4 308	0
Avskrivning balanserade utgifter	-2 212	0	-6 436	0
Resultateffekt/nettoeffekt	-312	0	-2 128	0

Under perioden har inga aktiveringar för egen räkning skett i Playdigious.

Aktiviteter under tredje kvartalet samt kommande lanseringar

Aktiviteter under tredje kvartalet

Titel	IP-ägare	Förläggare
Northgard (Andriod-version)	Extern	Playdigious
Dead Cells Fatals Falls DLC	Extern	Playdigious
Northgard Multiplayer update	Extern	Playdigious

Planerade aktiviteter till och med andra kvartalet 2022

Titel	IP-ägare	Förläggare
Sparklite	Extern	Playdigious
Svenska Schackligan	Fragbite AB	Fragbite AB
MMA Manager 2: Ultimate Fight	Prey Studios	Tilting Point
Army Battle	FunRock	Tilting Point
Fragleague säsong 9	Fragbite AB	Fragbite AB
Evoland II (kinesisk version)	Extern	Playdigious
Dead Cells – Crossover update	Extern	Playdigious
Titel ej kommunicerad ännu	Extern	Playdigious
Titel ej kommunicerad ännu	Extern	Playdigious
MMA Manager 2: Ultimate Fight (ny geografi)	Prey Studios	Extern

Marknad²

Spelindustrin är idag världens största underhållningsindustri med nästan 3 miljarder spelare globalt. Under 2021 förväntas spelindustrin generera intäkter om cirka 175,8 miljarder USD, vilket motsvarar en minskning i förhållande till föregående år om -1,1%, enligt Newzoo, som dock väntar sig en snabb återhämtning från nedgången under 2021 och en tillväxt för spelmarknaden med en CAGR på +8,3% mellan 2019 och 2024 och som därmed väntas överskrida 200 miljarder USD i slutet av 2023. Mobilspel är världens mest populära spelform och förväntades nå 2,6 miljarder spelare och generera intäkter på 90,7 miljarder USD under 2021, vilket motsvarar mer än hälften av den globala spelmarknaden.

Fragbites spel ligger inom segmenten Free-to-Play (F2P) och Pay-to-Play. Båda modellerna har framgångsrikt tillämpats på webbläsarspelmarknaden i flera år och har nu även tagit över mobilsegmentet. På världens enskilt största marknad, Asien, och i synnerhet i Kina, dominerar modellerna och tar idag mark över alla plattformar globalt. Människor inom alla åldersdemografier spelar onlinespel. I exempelvis USA uppgår genomsnittsåldern för en spelare till 31 år, enligt ESA, och 80% av alla spelare är över 18 år. Även antalet kvinnliga spelare har ökat snabbt under de senaste åren och representerar idag knappt hälften (45%) av den totala populationen av spelare i USA.

E-sporten förutspås fortsätta framöver. PGL Major Stockholm 2021 i november slog alla tittarrekord i CS:GO:s historia med över 2,74 miljoner tittare, dubbelt så mycket som det tidigare rekordet. PGL Major Stockholm tog CSGO-kategorin till 5:e plats på Twitch och ligger på 7:e plats bland de tio mest populära e-sportevenemangen i historien, enligt escharts.com och turneringens arrangör sålde sändningsrättigheter till över 20 marknader.

² Källor för marknadsdata: Newzoo's Global Games Market Report 2021, Essential Facts of the Video Game Industry 2021, by ESA, Escharts.com

Moderbolaget

Moderbolagets omsättning för det tredje kvartalet uppgick till 0,6 MSEK (0,0) och resultat efter skatt till -0,1 MSEK (0,0). Moderbolagets omsättning uppgick till 0,6 MSEK (0,0) för de första nio månaderna och resultat efter skatt till -5,2 MSEK (-0,4).

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med K3, Delårsrapportering och Årsredovisningslagen (ÅRL).

Fragbite Groups aktie

Fragbite Group AB (publ) noterades på Nasdaq First North Growth Market den 12 juli 2021 under tickern (kortnamn) FRAG. Totalt är 82 144 656 stamaktier utestående per den 30 september 2021. Varje aktie motsvarar en röst på årsstämman.

Koncernens rapport över totalresultatet

KSEK	Jul-sep		Jan-sep	
	2021	2020	2021	2020
Omsättning	46 041	905	68 028	3 438
Nettoomsättning	44 139	888	63 710	3 351
Aktiverat arbete för egen räkning	1 900	0	4 308	0
Övrig omsättning	2	17	9	87
Kostnad för sålda varor och tjänster	-35 620	-512	-50 131	-1 990
Bruttoresultat	10 420	393	17 897	1 448
Övriga externa kostnader	-3 300	-2 380	-12 219	-4 954
Personalkostnader	-4 240	-1 493	-9 883	-4 417
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	2 880	-3 479	-4 205	-7 922
Avskrivningar				
Immateriella tillgångar	-2 212	-1 980	-6 436	-5 759
Materiella tillgångar	-22	-3	-31	-5
Goodwill	-11 171	-2 488	-23 960	-7 463
Totala avskrivningar	-13 405	-4 470	-30 428	-13 227
Övriga rörelsekostnader	-171	17	-252	-16
Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)	-10 696	-7 932	-34 885	-21 165
Finansnetto	250	-9	301	-222
Resultat före skatt (EBT)	-10 446	-7 941	-34 585	-21 387
Skatt	-1 390	0	-1 674	0
Periodens resultat	-11 836	-7 941	-36 258	-21 387
Övrigt totalresultat				
Omräkningsdifferenser hänförliga till utlandsverksamheter	178	0	178	0
Övrigt totalresultat	178	0	178	0
Periodens totalresultat	-11 657	-7 941	-36 080	-21 387
Periodens resultat hänförligt til moderbolagets aktieägare	-11 836	-7 941	-36 258	-21 387
Periodens totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare	-11 657	-7 941	-36 080	-21 387
Resultat per aktie (SEK)	-0,14	-0,28	-0,44	-0,74
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-0,14	-0,24	-0,42	-0,66
Genomsnittligt antal utestående aktier	79 047 451	28 767 733	58 432 569	19 294 222
Antal aktier före utspädning	82 144 656	28 767 733	82 144 656	28 767 733
Antal aktier efter utspädning	85 869 199	32 585 603	85 869 199	32 585 603

Koncernens balansräkning

KSEK	30 sep	30 sep	31 dec
	2021	2020	2020
TILLGÅNGAR			
<u>Anläggningstillgångar</u>			
Immateriella tillgångar	200 731	61 854	64 733
Materiella tillgångar	164	10	9
Finansiella tillgångar	144	0	0
Summa anläggningstillgångar	201 040	61 865	64 742
<u>Omsättningstillgångar</u>			
Kundfordringar	23 131	243	473
Övriga fordringar	3 565	1 357	2 127
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	718	61	54
Likvida medel	69 307	10 393	4 861
Summa omsättningstillgångar	96 721	12 054	7 515
Summa tillgångar	297 762	73 918	72 257
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	217 062	68 917	67 660
Avsättningar	20 288	0	0
<u>Långfristiga skulder</u>			
Upplåning	17 809	0	0
Summa långfristiga skulder	17 809	0	0
<u>Kortfristiga skulder</u>			
Leverantörsskulder	26 266	2 244	473
Aktuella skatteskulder	363	-30	39
Övriga kortfristiga skulder	10 965	1 744	2 825
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	5 007	1 043	1 259
Summa kortfristiga skulder	42 602	5 001	4 597
Summa eget kapital och skulder	297 762	73 918	72 257

Rapport över förändringar i eget kapital för koncernen i sammandrag

KSEK	Aktiekapital	Ej registrerat aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolaget s aktieägare
INGÅENDE BALANS							
2020-01-01	172	0	0	58 677	-29 719	-13 454	15 675
Förändringar i eget kapital under tiden 2020-01-01 - 2020-12-31							
Rapportperiodens resultat						-22 569	-22 569
Nyemission inbetalt	362	10		74 182			74 554
Disposition enligt beslut av årets stämma					-13 454	13 454	0
UTGÅENDE BALANS 2020-12-31	534	10	0	132 858	-43 173	-22 569	67 660

KSEK	Aktiekapital	Ej registrerat aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolaget s aktieägare
2021-01-01	544	0	0	132 858	-43 173	-22 569	67 660
Förändringar i eget kapital under tiden 2020-01-01 - 2020-09-30							
Rapportperiodens resultat						-36 258	-36 258
Nyemission inbetalt	825	94		181 546			182 465
Emissionskostnader				-4 842			-4 842
Förändring i koncerns struktur					8 037		8 037
Disposition enligt beslut av årets stämma					-22 569	22 569	0
Immateriella tillgångar - nettoökning			3 370		-3 370		0
UTGÅENDE BALANS 2021-09-30	1 369	94	3 370	309 563	-61 075	-36 258	217 062

Koncernens kassaflödesanalys

KSEK	Jul-sep		Jan-sep	
	2021	2020	2021	2020
Rörelseresultat	-10 696	-16 675	-34 885	-21 165
Ej kassaflödespåverkande poster	13 405	4 762	30 428	12 917
Finansiella poster	250	0	294	0
Betald skatt	-1 393	0	-1 305	0
Kassaflöde från löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	1 566	-11 913	-5 468	-8 248
Förändring av kundfordringar	-1 252	-9	-22 614	-243
Förändring av övriga fordringar	-946	-199	-2 099	407
Förändring av leverantörsskulder	2 770	1 617	25 747	1 542
Förändring av övriga skulder*	-13 560	-6 245	14 523	1 579
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-12 988	-4 836	15 557	3 285
Kassaflöde från löpande verksamheten	-11 422	-16 749	10 089	-4 963
Investering i dotterbolag	0	0	-63 847	0
Försäljning av materiella anläggningstillgångar	0	-5	0	5
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-1 828	-1 460	-4 597	-7 507
Ny utlåning	-22	0	-145	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 850	-1 465	-68 589	-7 502
Nyemission**	44 488	27 140	109 221	26 143
Ny upplåning	0	-4 751	15 000	-4 751
Armortering lån	-1 316	0	-1 316	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	43 172	22 389	122 905	21 391
Periodens kassaflöde	29 901	4 175	64 405	8 926
Likvida medel vid periodens början	39 365	6 218	4 861	1 467
Periodens kassaflöde	29 901	4 175	64 405	8 926
Kursdifferens i likvida medel	42	0	42	0
Likvida medel vid periodens slut	69 307	10 393	69 307	10 393

* Förändring av övriga skulder inkluderar en reglering av en kort skuld om 9,831 MSEK motsvarande förvärvet av Playdigious' kassa

** I beloppet ingår även den riktade emissionen om 25 MSEK före emissionskostnader som tecknades före kvartalets ingång men där likviden erlades under kvartalet

Moderbolagets resultaträkning

KSEK	Jul-sep		Jan-sep	
	2021	2020	2021	2020
Nettoomsättning	552	0	552	0
Övriga externa kostnader	-63	-32	-5 026	-126
Personalkostnader	-438	0	-488	0
Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)	51	-32	-4 962	-126
Finansnetto	-159	0	-199	-225
Resultat före skatt (EBT)	-109	-32	-5 162	-351
Skatt	0	0	0	0
Periodens resultat	-109	-32	-5 162	-351

Moderbolagets balansräkning

KSEK	30 sep	30 sep	31 dec
	2021	2020	2020
TILLGÅNGAR			
Andelar i koncernföretag	246 342	122 552	75 495
Fordringar på koncernföretag	3 833	3 740	3 303
Övriga kortfristiga fordringar	2 012	0	1 500
Likvida medel	41 967	9 558	3 372
Summa tillgångar	294 153	135 851	83 669
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	260 146	133 803	80 116
Avsättningar	10 131		
Summa långfristiga skulder	13 750	0	0
Skulder till koncernföretag	0	0	750
Summa kortfristiga skulder	10 125	2 048	2 803
Summa eget kapital och skulder	294 153	135 851	83 669

Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 30 november 2021

Denna kvartalsrapport har inte granskats eller reviderats av bolagets revisor.

Niclas Bergkvist
Styrelseordförande

Claes Kalborg

Dawid Myslinski

David Wallinder

Sten Wranne

Stefan Tengvall
Verkställande direktör

Kontakt

För frågor, vänligen kontakta:

Stefan Tengvall, VD och Koncernchef
st@fragbitegroup.com
Telefon: 08-520 277 82

Marcus Teilman, vice VD
mt@fragbitegroup.com
Telefon: 08-520 277 82

Fragbite Group AB (556990-2777)

Postadress

Fragbite Group AB (publ)
Box 141
118 72 Stockholm

Certified Adviser:

Redeye AB
Telefon: 08-121 576 90
E-post: certifiedadviser@redeye.se

Kommande rapportering

Bokslutskommuniké 2021: 25 februari 2022